**Análise de Requisitos da APS – Sistema Web**

**INTEGRANTE:** Lucas Castellar Rabelo Sampaio **RA:** 21200671

**TEMA:** Maratona (Renomeado para Quiz Mania: Maratona)

**DESCRIÇÃO:**

O Quiz Mania: Maratona, é uma plataforma web, com intuito lúdico, e totalmente voltado a ambientes de aprendizagem. É um jogo simples, pois os professores cadastram-se e adicionam suas perguntas. Na área de configuração ele poderá, configurar tempo de cada pergunta, quantidade das perguntas, e se as perguntas serão aleatórias, poderá criar uma sala e vincular as questões a sala que ele criará para os alunos responderem. Por fim, os alunos responderam às perguntas, levando em conta as regras do jogo, para obtenção das notas que serão exibidas no final do jogo.

**REQUISITOS FUNCIONAIS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisito** | **Descrição** |
| RF.01 | O sistema deverá permitir cadastro de professor; |
| RF.02 | Para cadastro de professor é necessário informar um e-mail; |
| RF.03 | O sistema deverá permitir o acesso dos alunos através da sala criada pelo professor; |
| RF.04 | O sistema deverá permitir que o professor adicione questionários; |
| RF.05 | O sistema deverá permitir que o professor crie uma sala, para aplicação de questionamentos; |
| RF.06 | O sistema deverá permitir que os estudante logados na sala, possam responder as perguntas (questionários); |
| RF.07 | O sistema deverá realizar no final das resposta, mostrar um ranking dos estudantes com seus respectivos nomes e pontuação, organizado do maior para o menor; |
| RF.08 | O sistema disponibilizara de uma página de configuração somente para o professor; |
| RF.09 | O sistema deverá dispor de um contador de tempo (limite), para as perguntas; |

**REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisito** | **Descrição** |
| RNF.01 | O sistema deverá ser desenvolvido em HTML/CSS/JS com PHP/MySQL; |
| RNF.02 | O sistema irá fazer a verificação do e-mail, e validação do mesmo; |
| RNF.03 | O sistema só deverá aceitará perguntas de check box, radio box ou combo box; |
| RNF.04 | O sistema só deverá permitir 5 (cinco) alternativas para cada pergunta; |
| RNF.05 | O sistema só deverá permitir responder os questionários, se o estudantes estiver logado; |
| RNF.06 | O sistema só permitirá a entrada de estudantes na sala virtual, se a sala estiver criada; |
| RNF.07 | O sistema terá um limite de 30 questões por sala; |

**REGRAS DE NEGOCIO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisito** | **Descrição** |
| RF.01 | O sistema deverá somar 3 (três) pontos para o estudante que acertar a questão; |
| RF.02 | O sistema deverá somar 1 (um) ponto para os demais estudantes que erram a questão. O ponto com relação a participação, por ter tentado; |
| RF.03 | O sistema deverá verificar qual estudante foi o primeiro a responder a questão (pergunta) de forma correta, e somar um bônus, por ter sido o primeiro a responder de maneira correta. O bônus será de 5 (cinco) pontos; |
| RF.04 | O sistema contará fará a verificação de quantas questões acertadas em sequência pelos estudantes, gerando um bônus de 2 (dois) pontos para aquele que acertar 3 (três) perguntas seguidas; |
| RF.05 | O sistema só deverá permitir um único envio de resposta para uma questão por estudante logado; |
| RF.06 | O sistema passará a responsabilidade de finalizar o questionário para o professor. Para depois de finalizado saber o resultado do ranking de estudantes com maior pontuação; |
| RF.07 | O sistema irá disponibilizar as questões adicionadas pelo professor de forma aleatórias para os estudantes que estiverem na sala; |
| RF.08 | O sistema deverá permitir que o professor faça a seleção das questões que deseja disponibilizar para os estudantes responder, na página de configuração. |